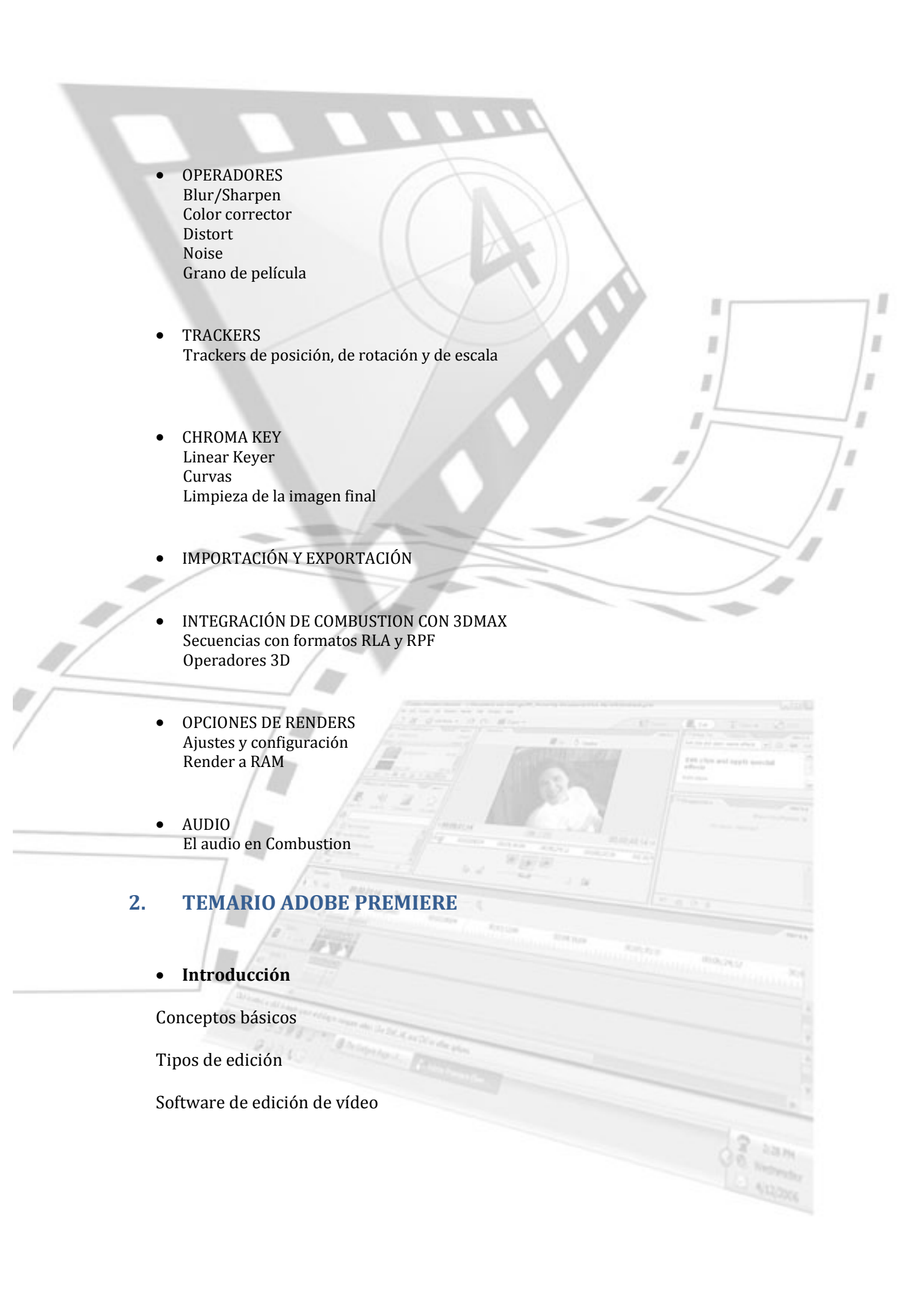


CURSO DE POSTPRODUCCIÓN Y VIDEO

V-ART

1. TEMARIO COMBUSTION

- **INTERFACE Y CONFIGURACIÓN**
Timeline, Workspace y paneles de herramientas
- **MODOS DE TRABAJO**
Composite
Paint
Sólido
Texto
Partículas
- **WORKSPACES**
Jerarquía: Branch, capas, operadores, footage
Configuración de Workspaces
Footage y proxy footage
- **PAINT**
Herramientas de pintura
Herramientas de texto
Herramientas de selección
Herramientas de máscara
Pinceles
Creación de sombras y contornos
Canales Alpha en Paint
Efectos y filtros en modo Paint
Modos de fusión
- **COMPOSITE**
Composite 2D
Composite 3D
Cámaras
Luces

- 
- OPERADORES
Blur/Sharpen
Color corrector
Distort
Noise
Grano de película
 - TRACKERS
Trackers de posición, de rotación y de escala
 - CHROMA KEY
Linear Keyer
Curvas
Limpieza de la imagen final
 - IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN
 - INTEGRACIÓN DE COMBUSTION CON 3DMAX
Secuencias con formatos RLA y RPF
Operadores 3D
 - OPCIONES DE RENDERS
Ajustes y configuración
Render a RAM
 - AUDIO
El audio en Combustion

2. TEMARIO ADOBE PREMIERE

- **Introducción**
Conceptos básicos
Tipos de edición
Software de edición de vídeo



- **Capturar vídeo**

Introducción

Determinar la fuente

Tipos de tarjetas para captura de vídeo

Consideraciones sobre el espacio de trabajo

Capturar desde Premiere

- **Formatos de vídeo**

Soportes de vídeo

Compresión de vídeo

Los codecs

Los codecs de Premiere

- **Edición y montaje**

El panel Proyecto

El panel Línea de Tiempo

El panel Monitor

- **Transiciones y efectos**

El panel Transiciones

Ajustar la velocidad de un clip

Dividir un clip

Aplicar transiciones entre clips

Aplicar efectos a un clip

- **Edición de sonido**

Añadir audio en Premiere





Importar clips de sonido

Control del volumen

Fade in / Fade out

Efectos y transiciones de sonido

- **Títulos**

Titular en Premiere

Generador de caracteres

El panel Título

Herramientas de titulación

Cómo guardar un título

- **Transparencias**

La edición vertical

Trabajar con múltiples pistas

Nivel de opacidad

Efectos para controlar transparencias

- **Canales alpha**

Definición de canal alpha

Las máscaras

Creación de una máscara

Utilizar máscaras en pistas exclusivas

- **Exportar un proyecto**

Render de un proyecto

Opciones de exportación

